|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete: Módulo de Mascotas** | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Registrar Mascota | | | | | | **ID**: |
| **Prioridad**:  Alta  Media  Baja | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediano  Complejo  Muy Complejo  Extremadamente Complejo | | | | | | |
| **Actor Principal**: Dueño | | **Actor Secundario**: no aplica | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | |
| **Objetivo**: Registrar una mascota con sus datos identificatorios y descriptivos pertinentes | | | | | | |
| **Precondiciones**: Sesión de usuario activa en el sistema y permisos validados | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | **Éxito:** Se registró una nueva mascota | | | | | |
| **Fracaso:** El caso de uso se cancela cuando  La mascota ya estaba registrada.  El dueño no confirma la registración de la mascota.  El dueño no ingresa los datos mínimos requeridos para la  registración de la nueva mascota en el sistema.  El dueño decide cancelar la ejecución del caso de uso. | | | | | |
| Curso Normal | | | | | Alternativas | |
| 1. El caso de uso comienza cuando el dueño ingresa a la opción Registrar mascota. | | | | |  | |
| 1. El sistema le solicita que ingrese el login y el password | | | | |  | |
| 1. El sistema verifica si existe el login y la password ingresada. | | | | | 3.A.El sistema verifica que no existe un dueño con el login y la password ingresada.  3.A.1.Se cancela el caso de uso. | |
| 1. El sistema muestra por pantalla los datos del dueño( apellido, nombre, tipo de documento, número de documento, dirección , mail, teléfono fijo, teléfono celular, fecha de nacimiento, etc) | | | | |  | |
| 1. El sistema solicita que ingrese los datos de la mascota. | | | | |  | |
| 1. El cliente ingresa los datos de la mascota(nombre de mascota, edad, especie, raza, color, alimentación especial, fecha de nacimiento, sexo, etc). | | | | | 6.A. El sistema verifica que la mascota ya ha sido ingresada.  6.A.1 El sistema muestra un mensaje informando tal situación.  6.A.1.A Se cancela el caso de uso.  6.A.2 El sistema verifica que no se han ingresado los datos mínimos requeridos.  6.A.2.A Se cancela el caso de uso. | |
| 1. El sistema muestra los datos ingresados y solicita la confirmación de los mismos. | | | | |  | |
| 1. El dueño confirma los datos ingresados. | | | | | 8.A El dueño no confirma el registro.  8.A.1. Se cancela el caso de uso. | |
| 1. El sistema registra la nueva mascota en la base de datos(nombre de mascota, edad, especie, raza, color, alimentación especial, fecha de nacimiento, sexo, etc). | | | | |  | |
| 1. Fin del CU. | | | | |  | |
| **Observaciones: no aplica** | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados:** | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión: no aplica** | | | |  | | |
| **Asociaciones de Inclusión: no aplica** | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye: no aplica** | | | | | | |
| **Use Case al que extiende:** Consultar mascota | | | | | | |
| Use Case de Generalización: no aplica | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete: Módulo de Mascotas** | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Generar Código QR | | | | | | **ID**: 21 |
| **Prioridad**:  Alta  Media  Baja | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediano  Complejo  Muy Complejo  Extremadamente Complejo | | | | | | |
| **Actor Principal**: Dueño | | **Actor Secundario**: no aplica | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | |
| **Objetivo**: Generar código QR de una mascota con sus datos descriptivos pertinentes seleccionados por el dueño. | | | | | | |
| **Precondiciones**: Sesión de usuario activa en el sistema y permisos validados, además se seleccionó la mascota anteriormente. | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | **Éxito:** Se generó el código QR de una nueva mascota con los datos seleccionados y se descargo a la computadora. | | | | | |
| **Fracaso:** El caso de uso se cancela cuando:  El dueño no confirma la generación del código QR de la mascota.  El dueño no selecciona ningún tipo de dato para la generación del código QR.  El dueño decide no generar el código QR. | | | | | |
| Curso Normal | | | | | Alternativas | |
| 1. El caso de uso comienza cuando el dueño ingresa a la opción Generar Código QR. | | | | |  | |
| 1. El dueño selecciona alguno de los criterios disponibles para la generación del código QR. | | | | |  | |
| 1. El sistema va mostrando el código QR a medida que se van seleccionando los criterios. | | | | |  | |
| 1. El dueño oprime el botón de descargar para confirma la generación del código QR. | | | | | 4. A- El dueño no oprime el botón.  4. A.1- Se cancela el CU. | |
| 1. El sistema verifica si selecciono un criterio como mínimo y si se seleccionó. | | | | | 5. A- El sistema verifica que no se seleccionó ningún criterio, lo informa con un mensaje y el usuario no desea seleccionar ningún criterio.  5. A.1- Se cancela el CU. | |
| 1. El sistema abre el cuadro para seleccionar la ubicación donde el código generado se guardara. | | | | |  | |
| 1. El dueño selecciona la ubicación y confirma. | | | | | 7. A. El dueño cancela la descarga.  7. A.1- Se cancela el CU. | |
| 1. El sistema guarda un código QR que contiene todos los datos seleccionados de la mascota (nombre de mascota, edad, especie, raza, color, alimentación especial, fecha de nacimiento, sexo, etc.) y lo guarda en la computadora del dueño. | | | | |  | |
| 1. Fin del CU. | | | | |  | |
| **Observaciones:** no aplica | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** : no aplica. | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados:** : no aplica. | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión**: no aplica. | | | |  | | |
| **Asociaciones de Inclusión:** no aplica | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye:** no aplica | | | | | | |
| **Use Case al que extiende:** CU 15.Consultar Mascota. | | | | | | |
| Use Case de Generalización: no aplica | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete: Módulo de Mascotas** | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Registrar Hallazgo | | | | | | **ID**: 22 |
| **Prioridad**:  Alta  Media  Baja | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediano  Complejo  Muy Complejo  Extremadamente Complejo | | | | | | |
| **Actor Principal**: Voluntario | | **Actor Secundario**: no aplica | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | |
| **Objetivo**: Registrar hallazgo de una mascota. | | | | | | |
| **Precondiciones**: Sesión de usuario activa en el sistema y permisos validados y la mascota registrada en el sistema. | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | **Éxito:** Se registró el hallazgo de una mascota | | | | | |
| **Fracaso:** El caso de uso se cancela cuando:  El voluntario no ingresa los datos mínimos requeridos para registrar el hallazgo.  El voluntario decide cancelar el registro de un hallazgo. | | | | | |
| Curso Normal | | | | | Alternativas | |
| 1- El caso de uso comienza cuando el voluntario ingresa a la opción Registrar Hallazgo. | | | | |  | |
| 2- El voluntario selecciona el tipo de hallazgo. | | | | |  | |
| 3- Si el voluntario selecciono el tipo de hallazgo mascota hallada el sistema muestra los filtros para buscar las mascotas que estén registradas como perdidas. | | | | | 3.A- Si el voluntario selecciono el tipo de hallazgo mascota rescatada el sistema muestra el formulario para ingresar los datos del hallazgo y de la mascota continua en el paso 8. | |
| 4- El voluntario selecciona 0 o varios criterios y oprime el botón buscar. | | | | |  | |
| 5- El sistema busca las mascotas en estado de perdida que concuerden con los criterios y las muestra. | | | | |  | |
| 6- El voluntario selecciona una mascota de la lista. | | | | |  | |
| 7-El sistema busca y muestra los datos de la mascota seleccionada. | | | | |  | |
| 7- El voluntario ingresa los datos de la ubicación del hallazgo. | | | | |  | |
| 8- El voluntario no selecciona la opción de publicar en twitter. | | | | | 8.A- El voluntario selecciona la opción de publicar en twitter continua por el curso normal. | |
| 1. El voluntario confirma. | | | | |  | |
| 10- El sistema registra los datos del hallazgo y cambia el estado de la mascota a “Encontrada”. | | | | | 10.A- El sistema registra los datos del hallazgo, cambia el estado de la mascota a “Encontrada” y cambia el estado de la perdida.  10.A.1- Fin del CU. | |
| 11-El sistema no publica en twitter el hallazgo. | | | | | 11.A- El sistema publica el hallazgo en twitter continua en el paso 12. | |
| 11-El sistema llama al CU “Registrar devolución a dueño” | | | | |  | |
| 12-Fin del CU. | | | | |  | |
| **Observaciones:** no aplica | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** no aplica. | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados:** no aplica. | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión:** CU 36. Registrar devolución a dueño. | | | |  | | |
| **Asociaciones de Inclusión:** no aplica | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye:** no aplica | | | | | | |
| **Use Case al que extiende:** no aplica. | | | | | | |
| Use Case de Generalización: no aplica | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete: Módulo de Mascotas** | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Registrar Pérdida | | | | | | **ID**: 27 |
| **Prioridad**:  Alta  Media  Baja | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediano  Complejo  Muy Complejo  Extremadamente Complejo | | | | | | |
| **Actor Principal**: Dueño | | **Actor Secundario**: Voluntario | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | |
| **Objetivo**: Registrar pérdida de una mascota | | | | | | |
| **Precondiciones**: Sesión de usuario activa en el sistema y permisos validados y la mascota registrada en el sistema. | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | **Éxito:** Se registró la pérdida de una mascota | | | | | |
| **Fracaso:** El caso de uso se cancela cuando:  El dueño no ingresa los datos mínimos requeridos para registrar la pérdida.  El dueño decide cancelar el registro. | | | | | |
| Curso Normal | | | | | Alternativas | |
| 1- El caso de uso comienza cuando el dueño ingresa a la opción Registrar Pérdida. | | | | |  | |
| 2- El dueño ingresa parte o el nombre completo como filtro para la búsqueda de las mascotas que coincidan y confirma la búsqueda. | | | | |  | |
| 3- El sistema muestra el listado de las mascotas. | | | | | 3. A. El sistema no encontró ninguna mascota que coincida y lo informa.  3. A.1.Fin del CU. | |
| 4- El dueño selecciona una mascota de la lista. | | | | | 4. A- El dueño no selecciona ninguna.  4. A.1- Fin del CU. | |
| 5- El sistema muestra los datos de la mascota y habilita los campos parar completar los datos de la perdida. | | | | |  | |
| 6- El dueño ingresa los datos de la perdida. | | | | | 6. A. El dueño no ingresa los datos.  6. A.1. Se cancela el caso de uso. | |
| 7- El dueño confirma la pérdida. | | | | | 7. A El dueño no confirma la pérdida.  7. A.1. Se cancela el CU. | |
| 8- El sistema registra en la pérdida (fecha y hora de la pérdida, ubicación de la pérdida, etc.) | | | | |  | |
| 9-Fin del CU. | | | | |  | |
| **Observaciones:** no aplica. | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** no aplica. | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados**: no aplica. | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión:** no aplica. | | | |  | | |
| **Asociaciones de Inclusión:** no aplica | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye**: no aplica | | | | | | |
| **Use Case al que extiende:** no aplica | | | | | | |
| Use Case de Generalización: no aplica | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete: Módulo de Mascotas** | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Registrar Adopción | | | | | | **ID**: 30 |
| **Prioridad**:  Alta  Media  Baja | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediano  Complejo  Muy Complejo  Extremadamente Complejo | | | | | | |
| **Actor Principal**: Voluntario | | **Actor Secundario**: | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | |
| **Objetivo**: Registrar la adopción de una mascota. | | | | | | |
| **Precondiciones**: Sesión de usuario activa en el sistema y permisos validados y la mascota registrada. | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | **Éxito:** Se registró la adopción de una mascota | | | | | |
| **Fracaso:** El caso de uso se cancela cuando:  El voluntario no ingresa los datos mínimos requeridos para registrar la adopción.  El voluntario decide cancelar el registro de la adopción.  No se encontraron dueños que coincidan con los criterios de búsqueda.  No se encontró ninguna mascota que coincida con los criterios de búsqueda. | | | | | |
| Curso Normal | | | | | Alternativas | |
| 1- El caso de uso comienza cuando el voluntario ingresa a la opción Registrar Adopción. | | | | |  | |
| 2- El voluntario selecciona la opción por DNI y selecciona un tipo de documento e ingresa un número. Luego oprime el botón buscar. | | | | | 2. A- El voluntario selecciona la opción por nombre e ingresa un nombre. Luego oprime el botón buscar. | |
| 3- El sistema verifica si existe el dueño con ese documento y lo muestra. | | | | | 3. A. El sistema muestra un listado con los usuarios que coinciden con ese criterio.  3. A.1- El voluntario selecciona un dueño.  3. A.1- El sistema muestra los datos del dueño, continua por el curso normal.  3. B.1- No se encontraron dueños y lo informa.  3. B.2- Se cancela el caso de uso. | |
| 4- El sistema muestra los filtros para buscar mascotas. | | | | |  | |
| 5- El voluntario selecciona 0 o varios filtros y oprime el botón buscar. | | | | |  | |
| 6- El sistema muestra las mascotas encontradas. | | | | | 6. A- El sistema no encontró ninguna mascota.  6. A.1- Fin del CU. | |
| 7- El voluntario selecciona una mascota. | | | | | 7. A El voluntario no selecciona la mascota.  7. A.1. Se cancela el caso de uso. | |
| 8- El voluntario selecciona generar contrato. | | | | |  | |
| 9- El sistema genera el contrato. | | | | |  | |
| 10- El voluntario confirma. | | | | | 10.A El voluntario no confirma la adopción.  10. A.1 Se cancela el caso de uso. | |
| 10-El sistema registra en la base de datos la adopción con todos sus datos para realizar luego el seguimiento (datos de la mascota, del dueño, voluntario que realizó la adopción y fecha de la adopción). | | | | |  | |
| 10-Fin del CU. | | | | |  | |
| **Observaciones:** no aplica | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** no aplica. | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados:** no aplica. | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión:** no aplica. | | | |  | | |
| **Asociaciones de Inclusión:** no aplica. | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye:** no aplica. | | | | | | |
| **Use Case al que extiende:** no aplica. | | | | | | |
| Use Case de Generalización: no aplica | | | | | | |