|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete: Módulo de Mascotas** | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Registrar Mascota | | | | | | **ID**: |
| **Prioridad**:  Alta  Media  Baja | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediano  Complejo  Muy Complejo  Extremadamente Complejo | | | | | | |
| **Actor Principal**: Dueño | | **Actor Secundario**: no aplica | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | |
| **Objetivo**: Registrar una mascota con sus datos identificatorios y descriptivos pertinentes | | | | | | |
| **Precondiciones**: Sesión de usuario activa en el sistema y permisos validados | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | **Éxito:** Se registró una nueva mascota | | | | | |
| **Fracaso:** El caso de uso se cancela cuando  La mascota ya estaba registrada.  El dueño no confirma la registración de la mascota.  El dueño no ingresa los datos mínimos requeridos para la  registración de la nueva mascota en el sistema.  El dueño decide cancelar la ejecución del caso de uso. | | | | | |
| Curso Normal | | | | | Alternativas | |
| 1. El caso de uso comienza cuando el dueño ingresa a la opción Registrar mascota. | | | | |  | |
| 1. El sistema le solicita que ingrese el login y el password | | | | |  | |
| 1. El sistema verifica si existe el login y la password ingresada. | | | | | 3.A.El sistema verifica que no existe un dueño con el login y la password ingresada.  3.A.1.Se cancela el caso de uso. | |
| 1. El sistema muestra por pantalla los datos del dueño( apellido, nombre, tipo de documento, número de documento, dirección , mail, teléfono fijo, teléfono celular, fecha de nacimiento, etc) | | | | |  | |
| 1. El sistema solicita que ingrese los datos de la mascota. | | | | |  | |
| 1. El cliente ingresa los datos de la mascota(nombre de mascota, edad, especie, raza, color, alimentación especial, fecha de nacimiento, sexo, etc). | | | | | 6.A. El sistema verifica que la mascota ya ha sido ingresada.  6.A.1 El sistema muestra un mensaje informando tal situación.  6.A.1.A Se cancela el caso de uso.  6.A.2 El sistema verifica que no se han ingresado los datos mínimos requeridos.  6.A.2.A Se cancela el caso de uso. | |
| 1. El sistema muestra los datos ingresados y solicita la confirmación de los mismos. | | | | |  | |
| 1. El dueño confirma los datos ingresados. | | | | | 8.A El dueño no confirma el registro.  8.A.1. Se cancela el caso de uso. | |
| 1. El sistema registra la nueva mascota en la base de datos(nombre de mascota, edad, especie, raza, color, alimentación especial, fecha de nacimiento, sexo, etc). | | | | |  | |
| 1. Fin del CU. | | | | |  | |
| **Observaciones: no aplica** | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados:** | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión: no aplica** | | | |  | | |
| **Asociaciones de Inclusión: no aplica** | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye: no aplica** | | | | | | |
| **Use Case al que extiende:** Consultar mascota | | | | | | |
| Use Case de Generalización: no aplica | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete: Módulo de Mascotas** | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Generar Código QR | | | | | | **ID**: |
| **Prioridad**:  Alta  Media  Baja | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediano  Complejo  Muy Complejo  Extremadamente Complejo | | | | | | |
| **Actor Principal**: Dueño | | **Actor Secundario**: no aplica | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | |
| **Objetivo**: Generar código QR de una mascota con sus datos descriptivos pertinentes | | | | | | |
| **Precondiciones**: Sesión de usuario activa en el sistema y permisos validados | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | **Éxito:** Se generó el código QR de una nueva mascota | | | | | |
| **Fracaso:** El caso de uso se cancela cuando  La mascota ya se le había generado anteriormente un código QR  El dueño no confirma la generación del código QR de la mascota.  El dueño no ingresa los datos mínimos requeridos para la  Generación del código QR.  El dueño decide cancelar la ejecución del caso de uso. | | | | | |
| Curso Normal | | | | | Alternativas | |
| 1. El caso de uso comienza cuando el dueño ingresa a la opción Generar Código QR. | | | | |  | |
| 1. El sistema le solicita que ingrese el login y la password | | | | |  | |
| 1. El sistema verifica si existe el login y la password ingresada. | | | | | 3.A.El sistema verifica que no existe un dueño con el login y la password ingresada.  3.A.1.Se cancela el caso de uso. | |
| 1. El sistema muestra por pantalla los datos del dueño(apellido, nombre, tipo de documento, número de documento, dirección , mail, teléfono fijo, teléfono celular, fecha de nacimiento, etc)) | | | | |  | |
| 1. El sistema solicita que seleccione la mascota. | | | | | 5.A. El dueño no selecciona ninguna mascota.  5.A.1. Se cancela el caso de uso.  5.A.2. La mascota no ha sido registrada anteriormente  5.A.2.A. El sistema muestra un mensaje informando tal situación  5.A.3 El sistema llama al CU “Registrar mascota” | |
| 1. El sistema visualiza los datos de la mascota y solicita la confirmación de la generación del código QR | | | | |  | |
| 1. El dueño confirma los datos ingresados. | | | | | 7.A El dueño no confirma la generación del código QR.  7.A.1. Se cancela el caso de uso. | |
| 1. El sistema genera un código QR donde almacena todos los datos de la mascota(nombre de mascota, edad, especie, raza, color, alimentación especial, fecha de nacimiento, sexo, etc) y lo guarda en la base de datos. | | | | |  | |
| 1. Fin del CU. | | | | |  | |
| **Observaciones: no aplica** | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados:** | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión:** Registrar mascota | | | |  | | |
| **Asociaciones de Inclusión: no aplica** | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye: no aplica** | | | | | | |
| **Use Case al que extiende: no aplica** | | | | | | |
| Use Case de Generalización: no aplica | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete: Módulo de Mascotas** | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Registrar Hallazgo | | | | | | **ID**: |
| **Prioridad**:  Alta  Media  Baja | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediano  Complejo  Muy Complejo  Extremadamente Complejo | | | | | | |
| **Actor Principal**: Voluntario | | **Actor Secundario**: no aplica | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | |
| **Objetivo**: Registrar hallazgo de una mascota | | | | | | |
| **Precondiciones**: Sesión de usuario activa en el sistema y permisos validados | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | **Éxito:** Se registró el hallazgo de una mascota | | | | | |
| **Fracaso:** El caso de uso se cancela cuando  El voluntario no ingresa los datos mínimos requeridos para  Registrar el hallazgo.  El voluntario decide cancelar la ejecución del caso de uso. | | | | | |
| Curso Normal | | | | | Alternativas | |
| 1- El caso de uso comienza cuando el voluntario ingresa a la opción Registrar Hallazgo. | | | | |  | |
| 2- El sistema le solicita que ingrese el login y la password | | | | |  | |
| 3- El sistema verifica si existe el login y la password ingresada. | | | | | 3.A.El sistema verifica que no existe un voluntario con el login y la password ingresada.  3.A.1.Se cancela el caso de uso. | |
| 4- El sistema muestra los datos del voluntario y solicita que ingrese el número de solicitud de búsqueda | | | | |  | |
| 5- El voluntario ingresa el número de solicitud de búsqueda . | | | | | 5.A. El voluntario no ingresa ningún número.  5.A.1. Se cancela el caso de uso.  5.A.1 El pedido no está registrado.  5.A.2 El sistema llama al CU “Registrar Pérdida”  5.A.3.El sistema solicita se ingresen los datos de la nueva mascota encontrada.  5.A.4 El voluntario ingresa los datos.  5.A.5 El sistema solicita que confirme los datos para la registración.  5.A.6 El voluntario confirma los datos.  5.A.7.A El voluntario no confirma los datos.  5.A.7.A.1 Se cancela el caso de uso. | |
| 6- El sistema visualiza los datos de la solicitud de búsqueda(nombre mascota, edad, raza, color, sexo, fecha y hora de la pérdida, ubicación de la pérdida, etc) | | | | |  | |
| 7- El voluntario ingresa los datos de la ubicación del hallazgo y cambia el estado de búsqueda a “**Encontrado”**. | | | | |  | |
| 8- El sistema solicita que confirme el hallazgo. | | | | | 8.A El voluntario no confirma el hallazgo.  8.A.1. Se cancela el caso de uso. | |
| 9-El voluntario confirma el hallazgo. | | | | |  | |
| 10.- El sistema registra en la base de datos el hallazgo, cambiando el estado de la búsqueda a encontrado. | | | | |  | |
| 1. El sistema llama al CU “Registrar devolución a dueño” | | | | |  | |
| 1. Fin del CU. | | | | |  | |
| **Observaciones: no aplica** | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados:** | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión:** | | | |  | | |
| **Asociaciones de Inclusión: no aplica** | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye: no aplica** | | | | | | |
| **Use Case al que extiende:** Actualizar Hallazgo, Consultar Hallazgo, Registrar devolución a dueño | | | | | | |
| Use Case de Generalización: no aplica | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete: Módulo de Mascotas** | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Registrar Pérdida | | | | | | **ID**: |
| **Prioridad**:  Alta  Media  Baja | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediano  Complejo  Muy Complejo  Extremadamente Complejo | | | | | | |
| **Actor Principal**: Dueño | | **Actor Secundario**: Encargado de Difusión | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | |
| **Objetivo**: Registrar pérdida de una mascota | | | | | | |
| **Precondiciones**: Sesión de usuario activa en el sistema y permisos validados | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | **Éxito:** Se registró la pérdida de una mascota | | | | | |
| **Fracaso:** El caso de uso se cancela cuando  El dueño no ingresa los datos mínimos requeridos para  registrar la pérdida.  El dueño decide cancelar la ejecución del caso de uso. | | | | | |
| Curso Normal | | | | | Alternativas | |
| 1- El caso de uso comienza cuando el dueño ingresa a la opción Registrar Pérdida. | | | | |  | |
| 2- El sistema le solicita que ingrese el login y la password | | | | |  | |
| 3- El sistema verifica si existe el login y la password ingresada. | | | | | 3.A.El sistema verifica que no existe un dueño con el login y la password ingresada.  3.A.1.Se cancela el caso de uso. | |
| 4- El sistema muestra los datos del dueño y de sus mascotas y solicita la selección de la misma en la grilla | | | | | 4.A. El dueño no selecciona ninguna.  4.A.1 La mascota no está registrada.  4.A.2.El sistema solicita se ingresen los datos de la nueva mascota.  4.A.3 El dueño ingresa los datos.  4.A.4 El sistema solicita que confirme los datos para la registración.  4.A.5 El dueño confirma los datos.  4.A.6.A El dueño no confirma los datos.  4.A.6.A.1 Se cancela el caso de uso. | |
| 5- El sistema solicita que ingrese los datos del extravío(nombre mascota, edad, raza, color, sexo, fecha y hora de la pérdida, ubicación de la pérdida, etc ) | | | | | 5.A. El dueño no ingresa los datos.  5.A.1. Se cancela el caso de uso. | |
| 6- El sistema visualiza los datos de la pérdida y solicita la confirmación del dueño | | | | |  | |
| 7- El dueño confirma la pérdida. | | | | | 7.A El dueño no confirma la pérdida.  7.A.1. Se cancela el caso de uso. | |
| 8- El sistema registra en la base de datos la pérdida((nombre mascota, edad, raza, color, sexo, fecha y hora de la pérdida, ubicación de la pérdida, etc ) | | | | |  | |
| 9-Fin del CU. | | | | |  | |
| **Observaciones: no aplica** | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados:** | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión:** | | | |  | | |
| **Asociaciones de Inclusión: no aplica** | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye: no aplica** | | | | | | |
| **Use Case al que extiende: no aplica** | | | | | | |
| Use Case de Generalización: no aplica | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Paquete: Módulo de Mascotas** | | | | | | |
| **Nombre del Use Case**: Registrar Adopción | | | | | | **ID**: |
| **Prioridad**:  Alta  Media  Baja | | | | | | |
| **Categoría**:  Esencial  Soporte | | | **Significativo para la Arquitectura**:  Si No | | | |
| **Complejidad**:  Simple  Mediano  Complejo  Muy Complejo  Extremadamente Complejo | | | | | | |
| **Actor Principal**: Voluntario | | **Actor Secundario**: Dueño | | | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | | | |
| **Objetivo**: Registrar la adopción de una mascota | | | | | | |
| **Precondiciones**: Sesión de usuario activa en el sistema y permisos validados | | | | | | |
| **Post- Condiciones** | **Éxito:** Se registró la adopción de una mascota | | | | | |
| **Fracaso:** El caso de uso se cancela cuando  El voluntario no ingresa los datos mínimos requeridos para  registrar la adopción.  El voluntario decide cancelar la ejecución del caso de uso. | | | | | |
| Curso Normal | | | | | Alternativas | |
| 1- El caso de uso comienza cuando el voluntario ingresa a la opción Registrar Adopción. | | | | |  | |
| 2- El sistema le solicita que ingrese el login y la password | | | | |  | |
| 3- El sistema verifica si existe el login y la password ingresada. | | | | | 3.A.El sistema verifica que no existe un voluntario con el login y la password ingresada.  3.A.1.Se cancela el caso de uso. | |
| 4- El sistema solicita que ingrese el DNI del interesado en adoptar | | | | |  | |
| 5- El voluntario ingresa el DNI del adoptante. | | | | | 5.A. El voluntario no ingresa los datos.  5.A.1. Se cancela el caso de uso.  5.A.2 El adoptante no está registrado.  5.A.3. El sistema llama al CU “Registrar dueño”  5.A.3.A El sistema solicita se ingresen los datos del adoptante.  5.A.2.A.1 El voluntario ingresa los datos.  5.A.2.A.2 El sistema solicita que confirme los datos para la registración.  5.A.2.A.3 El voluntario confirma los datos  5.A.2.A.4 El voluntario no confirma los datos.  5.A.2.A.4.A Se cancela el caso de uso. | |
| 6- El sistema visualiza los datos del adoptante y en una grilla las mascotas en adopción con sus características (nombre de mascota, edad, especie, raza, color, alimentación especial, fecha de nacimiento, sexo, etc). | | | | |  | |
| 7- El voluntario selecciona la mascota a adoptar. | | | | | 7.A El voluntario no selecciona la mascota.  7.A.1. Se cancela el caso de uso. | |
| 8- El sistema solicita la confirmación de la adopción | | | | |  | |
| 9- El voluntario confirma la adopción | | | | | 9.A El voluntario no confirma la adopción  9.A.1 Se cancela el caso de uso | |
| 10-El sistema registra en la base de datos la adopción con todos sus datos para realizar luego el seguimiento(datos de la mascota, del dueño, voluntario que realizó la adopción y fecha de la adopción). | | | | |  | |
| 10-Fin del CU. | | | | |  | |
| **Observaciones: no aplica** | | | | | | |
| **Reglas de Negocio Asociadas:** | | | | | | |
| **Requerimientos no Funcionales Asociados:** | | | | | | |
| **Asociaciones de Extensión:** | | | |  | | |
| **Asociaciones de Inclusión: no aplica** | | | | | | |
| **Use Case donde se incluye: no aplica** | | | | | | |
| **Use Case al que extiende:** Modificar Adopción, Consultar Adopción, Registrar para adopción | | | | | | |
| Use Case de Generalización: no aplica | | | | | | |